

# 1. Arbeiten mit dem Touchscreen

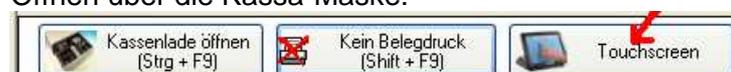
## 1.1. Einleitung

Als weitere Buchungsart steht bei DirectCASH ein Touchscreen zur Verfügung. Dieser kann zwar „normal“ via Maus bedient werden, vorzugsweise jedoch durch einen Touchscreen. Dies bedeutet, dass direkt auf einen Bildschirm getippt wird und so gebucht werden kann.

Öffnen via Shortbutton über die Symbolleiste:

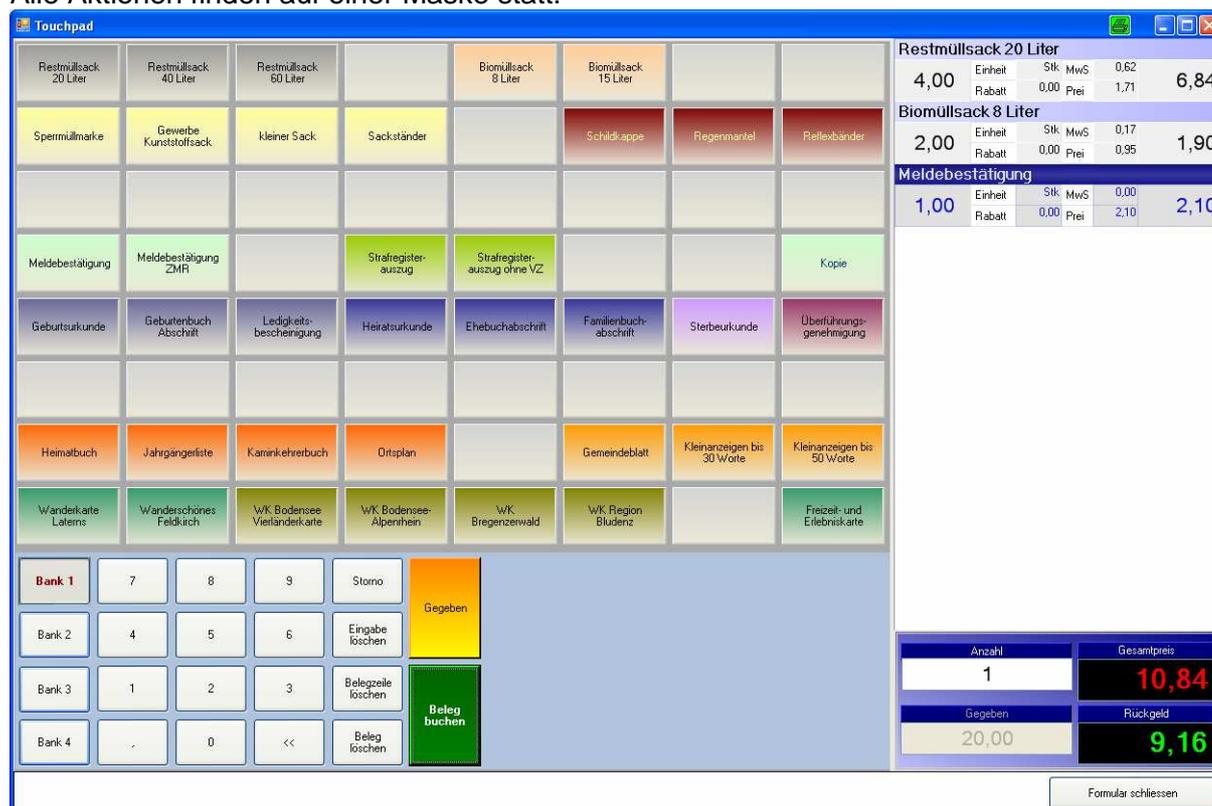


Öffnen über die Kassa-Maske:



## 1.2. Die Maske

Alle Aktionen finden auf einer Maske statt:



Diese kann in grob in vier Bereiche aufgeteilt werden:

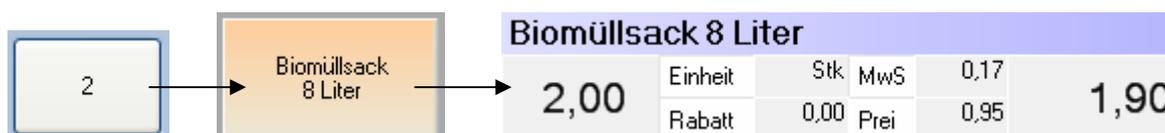
- Artikel-Tasten
- Kommando-Tasten (Bankwahl, Zahlen, Buchen, etc.)
- Belegzeilen
- Summen (Gesamt, Rückgeld)

### 1.3. Buchen mit dem Touchscreen

Durch das Klicken (via Maus oder Touchscreen) auf eine Artikeltaste wird ein Belegzeile erstellt.



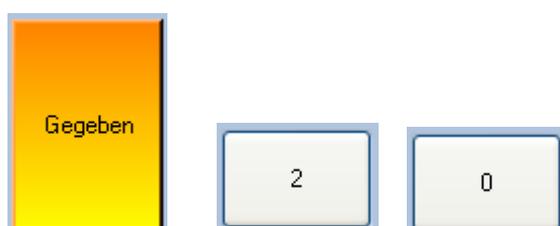
Sollen mehrere Artikel gebucht werden, so wird zuvor die gewünschte Anzahl via der Kommando-Tasten angegeben:



### 1.4. Rückgeld berechnen lassen

Sind alle Belegzeilen erfasst, so kann der erhaltene Betrag angegeben werden. Das fällige Rückgeld wird errechnet und angezeigt.

Beispiel: ein Beleg macht 10,84 EUR aus, es wird mit einem 20 EUR-Schein bezahlt:



Somit erscheint folgende Anzeige:



### 1.5. Einen Beleg buchen

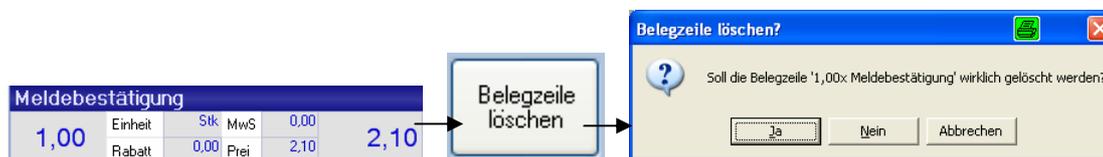
Sind alle Belegzeilen erfasst, so wird der Beleg gebucht, d.h. in der Datenbank gespeichert, der Beleg gedruckt, die Statistik aktualisiert, die Kassenlade geöffnet, etc. Dies erfolgt anhand der Taste „Beleg buchen“:



## 1.6. Eine Belegzeile löschen

Solange ein Beleg nicht gebucht wurde, kann jederzeit eine Belegzeile davon entfernt werden.

Hierzu wird die betreffende Zeile angeklickt (dabei wird diese blau hinterlegt) und anschließend die Taste „Belegzeile entfernen“ gedrückt.



## 1.7. Angefangenen Beleg löschen

Ist ein Beleg noch nicht gebucht, so kann dieser gesamt gelöscht werden. Hierzu dient die Taste „Beleg löschen“.



## 1.8. Stornobuchungen

Ist ein Beleg einmal gebucht, muss dieser buchhalterisch korrigiert werden, d.h. durch einen weiteren Beleg mit einer Minus-Buchung. Hierzu steht die Taste „Storno“ zur Verfügung.



## 1.9. Bank-Belegungen

Wenn sehr viele Artikel verwaltet werden müssen oder auch aus Gründen der Übersichtlichkeit können mehrere „Seiten“ von Artikel-Tasten verwendet werden. Eine derartige „Seite“ wird „Bank“ genannt. Es stehen Ihnen 4 Bänke zur Verfügung. Um zwischen den Bänken umzuschalten verwenden Sie die Tasten „Bank 1“ – „Bank 4“.



Die jeweils aktuell gewählte Bank wird mit roter Schrift gekennzeichnet.

## 2. Einstellungen

### 2.1. Einleitung

Der Touchscreen ist sehr variabel gestaltet. Sie können ihn gemäß Ihren Anforderungen selbst definieren. In diesem Kapitel erfahren Sie wie.

### 2.2. Die Setup-Menüs

Um die gewünschten Einstellungen durchführen zu können, sind zwei Menüs vorgesehen.

#### 2.2.1. Einstellungen Artikel-Board

Anhand dieses Menüs werden alle Einstellungen betreffend des gesamten Artikel-Boards getroffen. Sie gelangen zu diesem, wenn Sie auf den dunkelgrauen Hintergrund des Artikel-Boards klicken.



#### 2.2.2. Einstellungen Artikel-Taste

Mit diesem Menü werden die Einstellungen einer einzelnen Artikel-Taste gesetzt. Sie erreichen dieses, wenn Sie mit der rechten Maus auf eine Artikeltaste klicken.



## 2.3. Das Artikel-Board

Alle Artikel-Tasten werden auf dem Artikel-Board dargestellt. Je nach verwendetem Bildschirm und dessen Auflösung können Sie mehr oder weniger Tasten anzeigen. Zudem haben Tastenhöhe und -breite ebenfalls darauf Auswirkungen.

### 2.3.1. Anzeige auf einem externen Monitor

Die Touchscreen-Maske kann entweder innerhalb von directCASH dargestellt werden, oder auf einem externen Bildschirm. Wird diese dort als Vollbild eingestellt, kann ein Maximum an Platz für die Artikeltasten erreicht werden. Zudem kann hier ein Touchscreen-Monitor als Maus-Ersatz verwendet werden.

Hinweis: Damit diese Einstellung verändert werden kann, muss die Maske geschlossen werden. Bevor dies geschieht werden Sie aufgefordert allfällige geänderte Settings zu speichern.

### 2.3.2. Anzahl Spalten

Je nach Breite des Bildschirms und der Breite der einzelnen Artikeltasten können unterschiedliche viele Spalten dargestellt werden.

Hinweis: Um die Einstellung zu verändern, tippen Sie die gewünschte Anzahl in das Textfeld im Menü und Bestätigen diese mit der Enter-Taste.

### 2.3.3. Button-Breite und Button-Höhe

Anhand dieser Einstellung wird die Höhe und Breite der Artikeltaste definiert. Bedenken Sie, dass hier eine Veränderung auch eine Auswirkung auf die maximale Anzahl an darstellbaren Artikel-Tasten hat.

### 2.3.4. Einstellungen speichern

Wurden Änderungen durchgeführt, so müssen diese gespeichert werden, damit diese beim nächsten Öffnen der Maske wieder zur Verfügung stehen.

### 2.3.5. Einstellungen zurücksetzen

Alle vorgenommenen Änderungen werden verworfen und die Einstellung gemäß der letzten Speicherung wieder hergestellt.

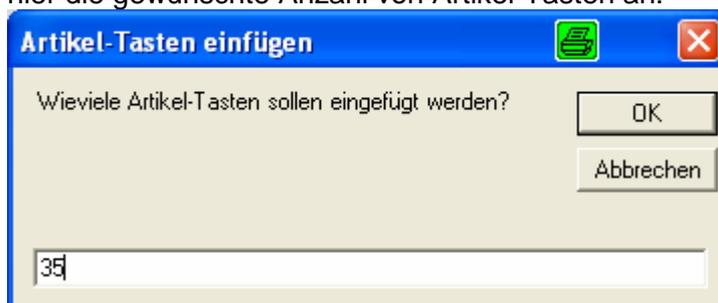
## 2.4. Die Artikeltasten

Anhand dieser Tasten können die Artikel gebucht werden.

### 2.4.1. Artikeltasten hinzufügen

Über das Artikel-Board-Menü kann über den Menü-Eintrag „Artikel-Tasten hinzufügen“ beliebig viele Artikeltasten hinzugefügt werden.

Nach dem Klick auf den Menüpunkt wird folgende Maske angezeigt. Geben Sie hier die gewünschte Anzahl von Artikel-Tasten an:



The image shows a Windows-style dialog box with a blue title bar that reads "Artikel-Tasten einfügen". The dialog has a standard window control set (minimize, maximize, close) in the top right corner. The main area contains the text "Wieviele Artikel-Tasten sollen eingefügt werden?". Below this text is a text input field containing the number "35". To the right of the input field are two buttons: "OK" and "Abbrechen".

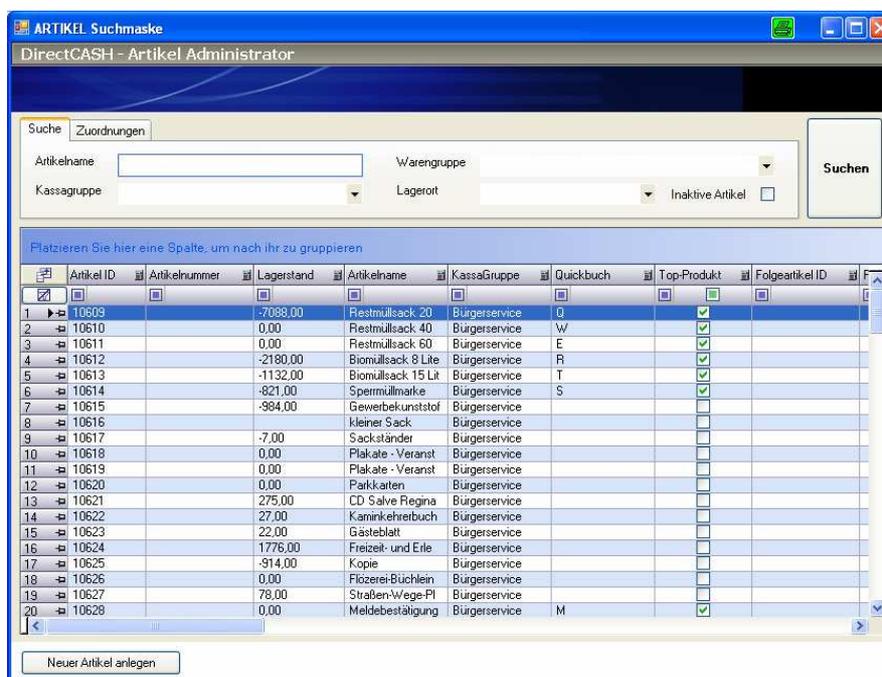
### 2.4.2. Alle Artikeltasten löschen

Wenn Sie eine Kassa neu belegen wollen, können Sie alle Artikeltasten auf einmal löschen. Verwenden Sie dazu im Artikel-Board-Menü den Eintrag „Alle Artikel-Tasten löschen“.



### 2.4.3. Artikel zuweisen

Jeder Taste kann ein Artikel hinterlegt werden. Dieser wird gebucht, wenn die Taste gedrückt wird. Nach dem Klick auf den Menü-Eintrag wird die Artikel-Suchmaske geöffnet. Klicken Sie hier doppelt auf den gewünschten Artikel und dieser wird der Taste zugewiesen.



### 2.4.4. Titel definieren

Im Normalfall wird der Artikelname als Titel für die Artikel-Taste verwendet. Dieser kann jedoch editiert werden und ein beliebiger Text verwendet werden.

### 2.4.5. Artikel-Zuweisung löschen

Soll eine Taste ohne Belegung verwendet werden, so kann ein bereits zugewiesener Artikel hiermit entfernt werden.

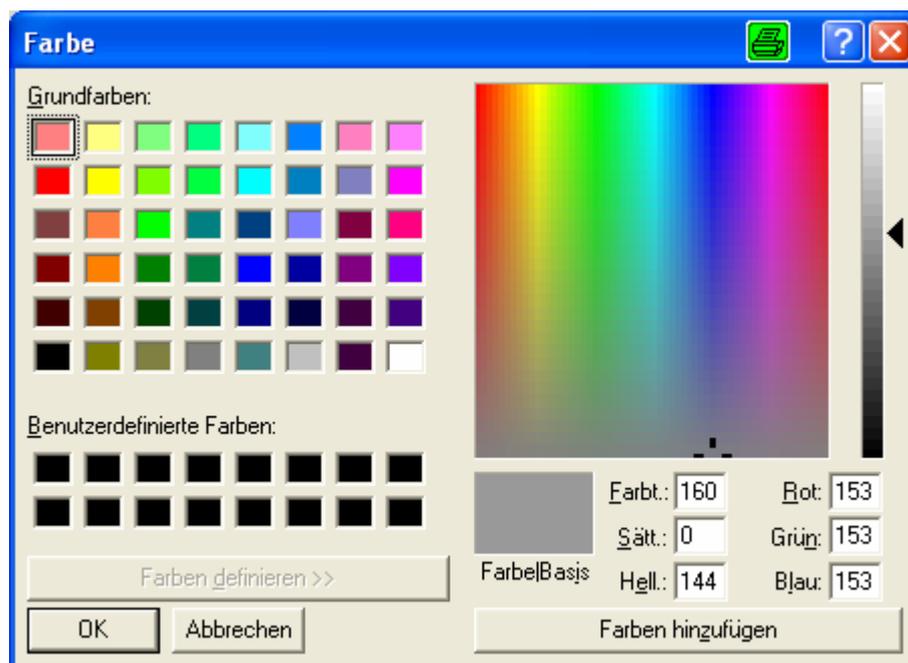


### 2.4.6. Schrift-Farbe und Hintergrundfarbe definieren

Unterstützen Sie die Übersichtlichkeit Ihres Artikel-Boards durch unterschiedliche Farben.



Sie wollen mehrere Farben, um feinere Abstufungen darzustellen? Klicken Sie auf „More Colors“:



### 2.4.7. Artikeltaste löschen

Soll eine Artikeltaste entfernt werden, so verwenden Sie diesen Menü-Eintrag.



**ACHTUNG:** Dadurch werden alle anderen Artikeltasten dementsprechend verschoben!